

## ใบกิจกรรมที่ 1.7

### วาดรูปสี่เหลี่ยม

1. เขียนโปรแกรมเพื่อให้ตัวละครวาดรูปสี่เหลี่ยม



- 1.1 มีการวาดเส้นจำนวน.....ครั้ง
- 1.2 มีการเลี้ยวจำนวน.....ครั้ง
- 1.3 เลี้ยวทำมุม.....องศา
- 1.4 สคริปต์ที่ใช้ในการวาดรูปสี่เหลี่ยม มีดังนี้